



## FINANSOMANIA – instrukcja logowania

## ll etap

Drogi Uczestniku II etapu Ogólnopolskiej Olimpiady Wiedzy o Finansach,

II etap Olimpiady odbędzie się zdalnie w formie elektronicznej na platformie Moodle.

Każdy Uczestnik podczas rozwiązywania testu w ramach II etapu jest zobowiązany do dołączenia do spotkania poprzez aplikację Microsoft Teams oraz włączenia sprawnej kamery. Prośba o włączenie kamery jest wysyłana do uczestnika za pośrednictwem MS Teams.

W przypadku kłopotów technicznych uczestnik zobowiązany jest o kontakt z Organizatorem poprzez formularz kontaktowy dostępny na stronie wydarzenia <u>https://finansomania.edu.pl/kontakt/</u>.

Kontakt musi nastąpić niezwłocznie po uruchomieniu testu na platformie Moodle.

Link do spotkania MS Teams w ramach II etapu, który odbędzie się dnia 12.01.2024 r. zostanie wysłany w odrębnej wiadomości mailowej z Instrukcją.

Każdy uczestnik może przystąpić do II etapu tylko jeden raz. Uczestnicy logują się jednocześnie do MS Teams i Moodle oraz rozwiązują quiz w okienku czasowym 10:00-12:00. Obowiązkiem dołączenia jest sprawna kamera. Czas zostaje wydłużony, tak by każdy mógł przystąpić do II etapu w dogodnej godzinie. Proszę pamiętać, że na rozwiązanie quizu w ramach II etapu przysługuje max 60 minut, zatem aby skorzystać z pełnego czasu – należy rozpocząć podejście najpóźniej o godz. 11:00.

Organizatorzy dają również szansę przetestowania połączenia MS Teams w dodatkowym czasie od godziny 9:00 do godziny 9:45.

Test składa się z pytań zamkniętych, otwartych (typy Prawda/Fałsz) oraz zadań. W przypadku zadań, zgodnie z Regulaminem Ogólnopolskiej Olimpiady Wiedzy o Finansach "Finansomania" §6 ust. 2.9 uczestnik jest zobowiązany do przesłania poprzez formularz kontaktowy skanu rozwiązania wraz z dokumentem tożsamości (dowodem osobistym lub legitymacją) 10 minut po zakończonym teście. Informacja o tym, które zadanie wymaga przesłania jego skanu zostanie wskazana w treści pytania na Moodlu.





Uczestnicy zobowiązani są regularnie śledzić komunikaty na stronie http://finansomania.edu.pl/.

Poniżej znajdują się instrukcje logowania do obu systemów.

## Instrukcja logowania do systemu MOODLE

1. Po uruchomieniu przeglądarki wejdź na stronę **http://finansomania.edu.pl/**, kliknij w przycisk **Dla uczestników**, a następnie w przycisk **Logowanie**.



2. Zostaniesz przekierowany na stronę

https://moodle.ue.poznan.pl/login/index.php. Wpisz nazwę użytkownika oraz hasło, które zaproponowałeś w formularzu rejestracyjnym, a następnie kliknij w przycisk Zaloguj się.

	SOMANIA LSKA OLIMPIADA	UNIWERSYTET EKONOMICZNY W POZNANIU
୍ ₩IEDZY O F (←) → ଙ ଇ	INANSACH       Image: Comparent of the state of the stat	
Portal dydaktyczny Uniwersytetu Ekon	omicznego w Poznaniu	
	Nazwa użytkownika Zapi   Hasło Przy   Zapamiętaj login prze	omniałeś(aś) nazwy użytkownika nasła? jmowanie cookies (ciasteczek) i być włączone w Twojej glądarce 😢
	Zaloguj się	

3. Po zalogowaniu się, przejdź do swojej strony domowej.



Na stronie domowej znajdziesz link do kursu pt. "Finansomania 2023/2024".

4. Po uruchomieniu kursu, uzyskasz możliwość uruchomienia testu kontrolnego (1) oraz testu II etapu Olimpiady (2). Wykonanie Testu kontrolnego pozwoli nam zweryfikować poprawność danych logowania oraz wykryć możliwe problemy techniczne.





Uniwersytet Ekonomiczny W Poznaniu

Ogłoszenia			
Instrukcja do logowania			
Test kontrolny			
Test kontrolny			
Etap I - ETAP SZKOLNY- online			
Test - Etap I - SZKOLNY 2			
Wyniki - I ETAP SZKOLNY			
Etap II - ETAP OKRĘGOWY - online			
Wyniki - II ETAP			

Po wykonaniu testu kontrolnego kliknij w link Test – Etap II – okręgowy. Zapoznaj się z zamieszczoną pod linkiem instrukcją. Przystąpienie do II etapu będzie możliwe w terminie zgodnym z Regulaminem Finansomanii.

5. Problemy z logowaniem i korzystaniem z Moodle proszę zgłaszać do moodle@ue.poznan.pl.





Instrukcja użytkowania MS TEAMS\* dla Uczestników Ogólnopolskiej Olimpiady Wiedzy o Finansach

- 1. Udział w Olimpiadzie ma miejsce za pośrednictwem programu MS Teams.
- 2. Logowanie do MS Teams przez przeglądarkę

W celu zalogowania się przez przeglądarkę (sugerujemy MS Edge) proszę wykorzystać link otrzymany od organizatorów Olimpiady i wkleić go w pasku adresu (linki do spotkań znajdują się na końcu instrukcji).



Aby kontynuować wyświetlanie w przeglądarce należy wybrać opcję – "Anuluj", a następnie "Zamiast tego użyj aplikacji sieciowej".







Wówczas na ekranie pojawi się okno:

Wybierz ustawienia audio i wideo dla: <b>Spotkanie</b>	
Należy wpisać nazwę użytkownika	
Wpisz nazwę Dołącz teraz	
Inne opcje dołączania	

W następnym etapie należy wprowadzić nazwę użytkownika (swoje imię i nazwisko) oraz upewnić się czy "suwaki" przy ikonkach kamery i mikrofonu (czerwone prostokąty) znajdują się po lewej stronie.

W sytuacji, kiedy znajdują się one po prawej stronie (jak na rysunku) należy kliknąć na suwak, aby zmienić jego pozycję. Po upewnieniu się, że wszystkie elementy instrukcji zostały wykonane należy kliknąć przycisk "Dołącz teraz".



W trakcie trwania etapu, w sytuacji, kiedy uczestnik zostanie poproszony o

włączenie kamery należy wybrać ikonę **W**, co spowoduje włączenie kamery.

\*Przedstawione w niniejszej Instrukcji grafiki mogą różnić się w zależności od wersji oprogramowania.